

Snap!

<https://snap.berkeley.edu>

<https://snap.berkeley.edu/snap/help/SnapManual.pdf>

Snap! jest to rozszerzona reimplementacja Scratcha (pierwsza wersja). Posiada dodatkowe możliwości pozwalające tworzyć bardziej poważne projekty.

Aby rozpocząć naciśnij przycisk Run Snap! w lewym górnym rogu ekranu.

Run Snap!

Ciąg Fibonacciego dany jest wzorem:

- jeśli $n = 1$ lub $n = 2$, to $\text{fib}(n) = 1$
- jeśli $n > 2$, to $\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2)$

Zbuduj funkcję obliczającą n -ty wyraz ciągu Fibonacciego.

- wybierz nowego duszka:

File  -> Costumes... ->

- napisz funkcję **fib** obliczającą n -ty wyraz ciągu Fibonacciego.

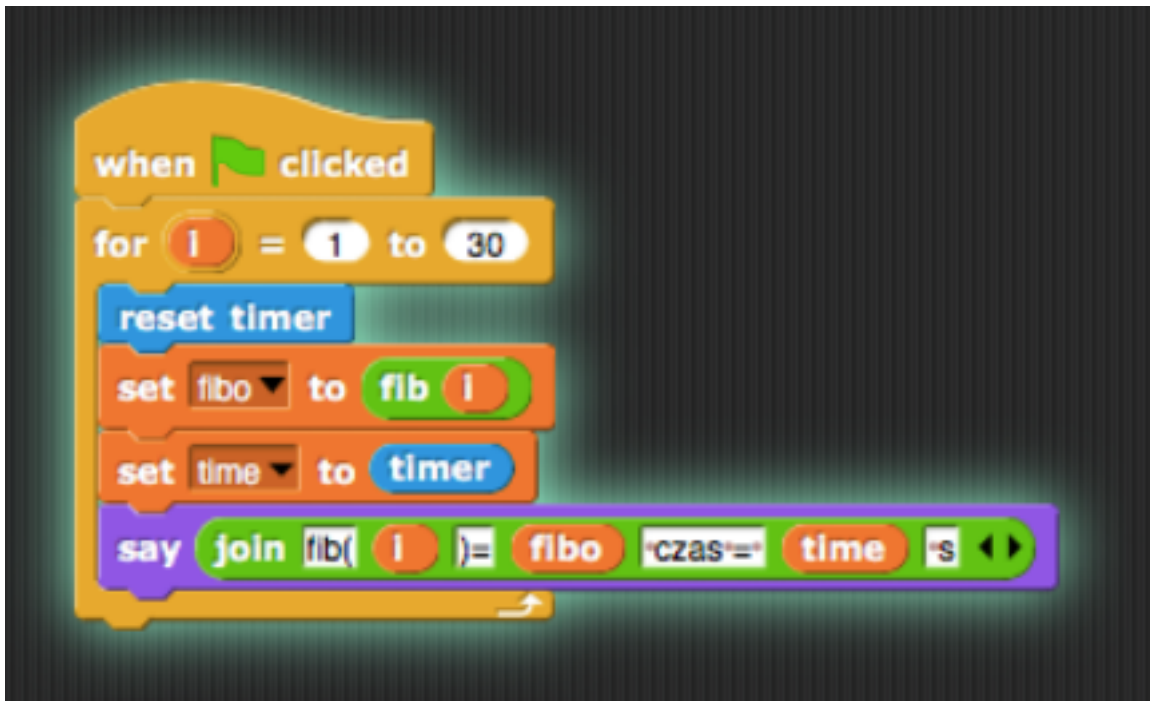
- Operators -> Make a block – Reporter
- kliknij na + w nazwie ‘fib’ -> input name -> napisz **n**
- if $n < 3$ report 1 (Apply)
- report $\text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2)$

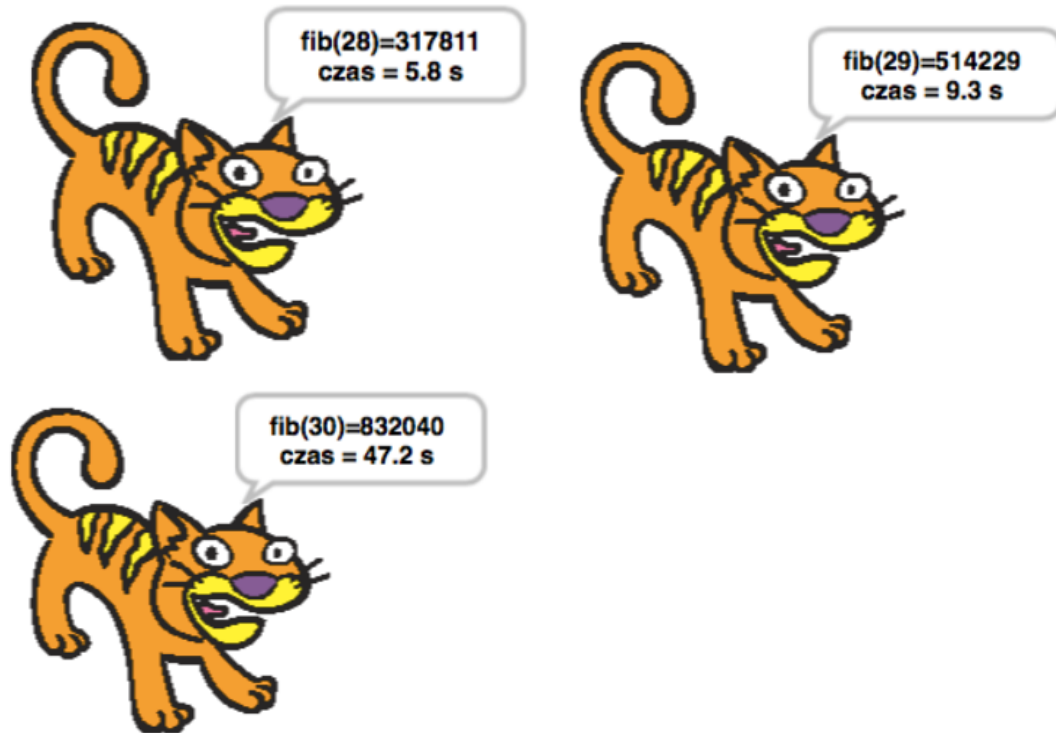


- spraw, aby duszek powiedział 30 pierwszych wyrazów ciągu Fibonacciego.



- dodaj timer





Zbuduj skrypt, który wpisze na listę 50 pierwszych wyrazów ciągu Fibonacciego.

- stwórz nową zmienną `lista`

- set `lista` to `list 1 1`

- w pętli for wpisz na listę 50 początkowych wyrazów ciągu Fibonacciego.

