

## Projekt 15 – łamana rekurencyjnie

Funkcje rekurencyjna to taka, która wywołuje samą siebie.

Napisz funkcję rekurencyjną, która rysuje łamaną.

Utwórz nowy bloczek, który będzie miał dwa parametry, **bok** oraz **kąt**.

- Na początku sprawdź, czy dotyka krawędzi. Jeśli tak, **zatrzymaj ten skrypt**.
- przesuń o **bok** kroków
- obróć się o **kąt** stopni
- wywołam samą siebie, ale z ze zmienną **bok** powiększoną o **5** i **kąt** powiększoną o **1**.

Po kliknięciu zielonej flagi idź do środka ekranu, wyczyść wszystko i wywołaj funkcję (nowy bloczek) z parametrami 5 i 40.

Sprawdź co się stanie, jeśli funkcję wywołamy z innymi parametrami.

