

Programowanie wizualne Projekt

Za projekt można otrzymać maksymalnie **50** punktów.

Wymagania do projektu indywidualnego:

Jako projekt indywidualny należy napisać własną grę. Gra musi być bardziej skomplikowana niż gry pisane na ćwiczeniach. Np. może mieć 2 poziomy. Nie musi być natomiast oryginalna. Można rozbudować grę pisaną na ćwiczeniach, skorzystać z pomysłów znajdujących się na stronie Scratch lub w innym miejscu w Internecie, napisać swoją wersję znanej gry.

W projekcie **muszą** się znaleźć:

- bloczki (nie wszystkie) z każdej grupy instrukcji (Ruch, Wygląd, ...)
- pętle
- instrukcje warunkowe
- klony
- komunikaty
- zmienne
- listy
- własne (moje) bloki

Termin oddanie projektu: dzień ostatnich ćwiczeń, godzina 8:00.

Za każdy dzień zwłoki odejmuję **0,5** punktu.

Projekty oddane **przed terminem** można poprawiać. Zachęcam do oddania projektów wcześniej, ponieważ pod koniec semestru będą Państwo mieli sporo innej pracy.