

# Blockly

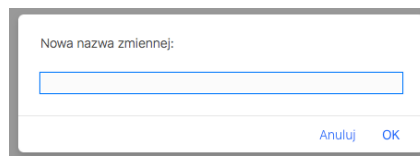
<https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html>

Naucz komputer zgadywać liczbę z podanego zakresu.

- zdefiniuj zmienne **pod**, **nad** oraz **licznik** wskazujące liczbę prób. Przypisz tym zmiennym odpowiednio wartości: **1**, **100** oraz **0**.

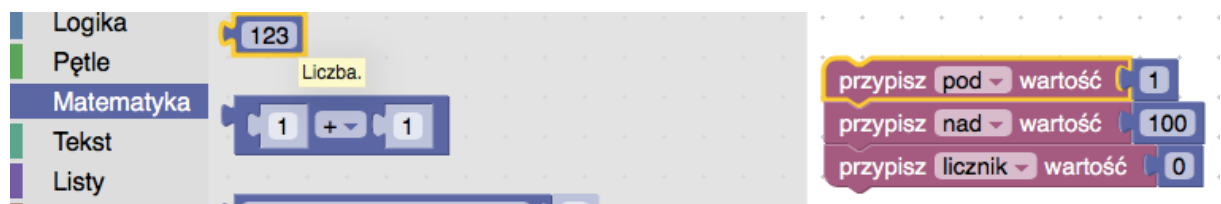
Kliknij **Zmienne** z lewej strony ekranu.

Kliknij **Utwórz zmienną...** z lewej strony ekranu.

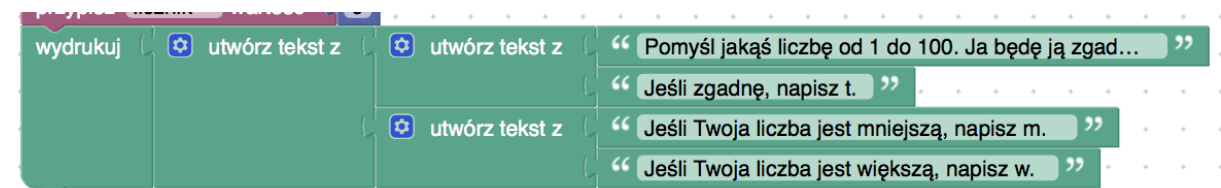


Wpisz nazwę zmiennej, kliknij ok.

Bloczek **przypisz wartość** znajdziesz w grupie instrukcji Zmienne. Bloczek z liczbą do przypisania znajdziesz w bloku instrukcji Matematyka.

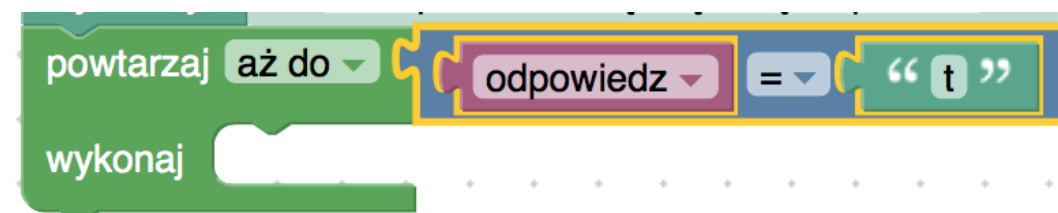


- dodaj polecenie **wydrukuj** z grupy **Tekst** z tekstem objaśniającym, co trzeba zrobić.



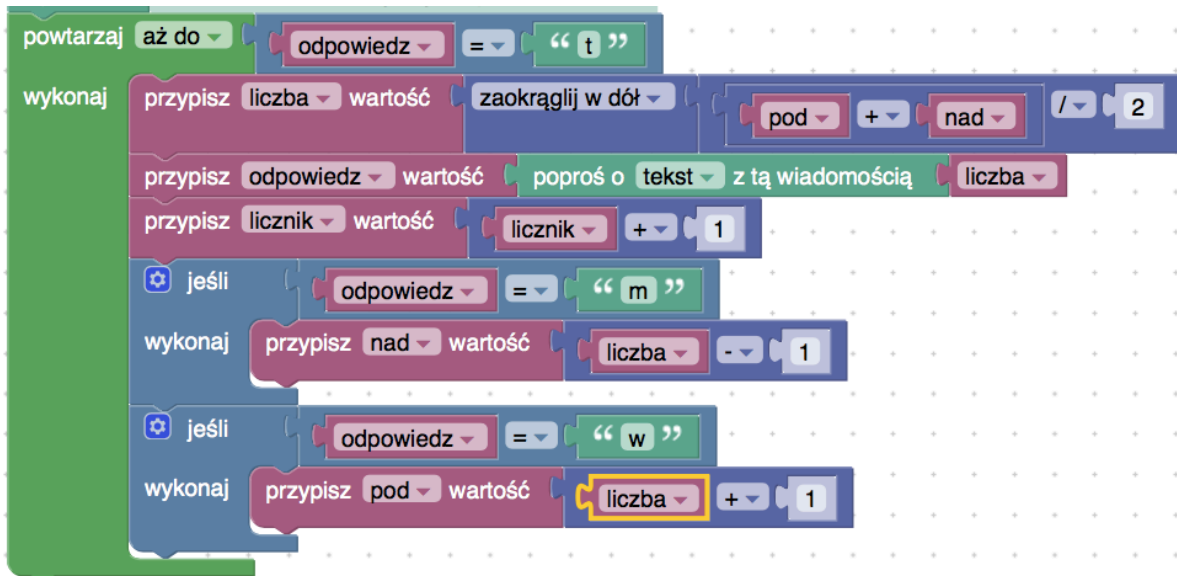
- utwórz nowe zmienne: **odpowiedz** oraz **liczba**

- Zbuduj pętlę warunkową **powtarzaj aż do** **odpowiedz = „t”**

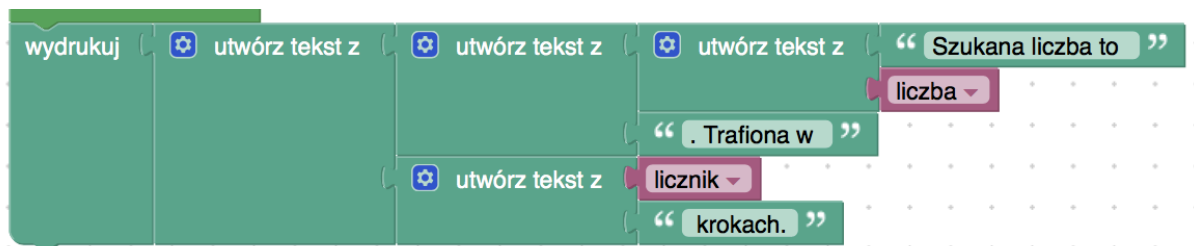



- przypisz **liczba** wartość  $\text{zaokrąglj w dół} (\text{pod} + \text{nad})/2$

- przypisz **odpowiedz** wartość poproś o tekst z tą wiadomością **liczba**
- przypisz **licznik** wartość **licznik** + 1
- jeśli **odpowiedz** = „m”  
wykonaj przypisz **nad** wartość **liczba** - 1
- jeśli **odpowiedz** = „W”  
wykonaj przypisz **pod** wartość **liczba** + 1



- wydrukuj „ Szukana liczba to ” **liczba** „. Trafiona w ” **licznik** „ krokach.”



Aby wypróbować swój program kliknij przycisk  w prawym górnym rogu ekranu.

```

przypisz pod wartość 1
przypisz nad wartość 100
przypisz licznik wartość 0
wydrukuj utworz tekst z utworz tekst z " Pomyśl jakąś liczbę od 1 do 100. Ja będę ją zgad..."
      utworz tekst z " Jeśli zgadnę, napisz t. "
      utworz tekst z " Jeśli Twoja liczba jest mniejszą, napisz m. "
      utworz tekst z " Jeśli Twoja liczba jest większą, napisz w. "
powtarzaj aż do odpowiedz = " t "
wykonaj przypisz liczba wartość zaokrąglj w dół pod + nad / 2
      przypisz odpowiedz wartość popros o tekst z tą wiadomością liczba
      przypisz licznik wartość licznik + 1
      jeśli odpowiedz = " m "
      wykonaj przypisz nad wartość liczba - 1
      jeśli odpowiedz = " w "
      wykonaj przypisz pod wartość liczba + 1
wydrukuj utworz tekst z utworz tekst z utworz tekst z " Szukana liczba to "
      utworz tekst z " . Trafiona w "
      utworz tekst z licznik
      utworz tekst z " krokach. "

```

<https://blockly.games>