

Programowanie wizualne – Ćwiczenia 6

Zadania domowe

- **Termin oddania zadań:** dzień kolejnych ćwiczeń w planie, godzina 8:00.
 - Za każdy tydzień opóźnienia odejmuję **1** punkt.
 - Każde, poprawnie działające, z poniższych zadań jest oceniane na **2** punkty (razem **6** punktów).
 - Rozwiązanie ma być poprawne. Może być natomiast bardzo proste i mało oryginalne.
 - Każde zadanie można raz poprawić.
 - Zadanie będące uzupełnieniem danego projektu zapisane jest w nim czerwonym kolorem. Tutaj jest powtórzone.
1. W **projekcie 12 – Lista** napisz skrypt dla przycisku **MIN**, który będzie wyszukiwał minimalny element na liście.
 2. W **projekcie 12 – Lista** napisz skrypt dla przycisku **CZY**, który będzie odpowiadał na pytanie, czy podana przez użytkownika liczba znajduje się na liście.
 3. Stwórz projekt w Scratchu, w którym zostaną wyliczone oraz wyświetlone na ekranie średnie: harmoniczna, geometryczna oraz arytmetyczna dwóch liczb podanych przez użytkownika. Czy istnieje jakaś zależność pomiędzy tymi średnimi?