

## Programowanie wizualne DPWU LNO 2021/2022

dr Joanna Polcyn-Lewandowska  
e-mail: [joaska@amu.edu.pl](mailto:joaska@amu.edu.pl)

### Dyżury:

wtorek 12:00 – 13:00

czwartek 11:30 – 12:30

dotyczy terminu po uzgodnieniu

### Na zaliczenie składają się:

- projekty pisane na ćwiczeniach (2 punkty za każde ćwiczenie, razem  $7 \times 2 = 14$  punktów) – termin oddania: dzień kolejnych zajęć w planie, godzina 8:00;
- zadania domowe ( $6 \times 6 = 36$  punktów) – termin oddania: dzień kolejnych zajęć w planie, godzina 8:00;
- projekt w Scratchu (50 punktów) – termin oddania: dzień ostatnich zajęć, godzina 8:00.

### Nieobecność:

W razie nieobecności należy wszystkie pisane na ćwiczeniach projekty wykonać samodzielnie w domu lub w czasie zajęć drugiej grupy, o ile jest taka możliwość.

Każdą nieobecność należy usprawiedliwić w terminie do **8 dni** od jej wystąpienia.

Najlepiej od razu, przez e-mail.

W przypadku oddania wszystkich projektów zaplanowanych na dane ćwiczenia przed terminem ćwiczeń, obecność na ćwiczeniach nie jest obowiązkowa.

Wszystkie zadania i projekty wykonywane poza ćwiczeniami należy zaliczyć (odpowiedzieć na kilka pytań).

### Skala ocen:

Ocena końcowa w zależności od sumy zdobytych punktów:

- 0 – 49 ndst
- 50 – 59 dst
- 60 – 69 dst+
- 70 – 79 db
- 80 – 89 db+
- 90 – 100 bdb

### Strony WWW:

<https://scratch.mit.edu>

Scratch off line: <https://scratch.mit.edu/download>

[http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Strona\\_główna](http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Strona_główna)

<https://inventwithscratch.com>

[https://en.scratch-wiki.info/wiki/Scratch\\_Wiki\\_Home](https://en.scratch-wiki.info/wiki/Scratch_Wiki_Home)

[https://stwww1.weizmann.ac.il/scratch/scratch\\_en/](https://stwww1.weizmann.ac.il/scratch/scratch_en/)

**Literatura:**

- Jakub Porzycki, Urszula Łukasik, *Scratch bez tajemnic. Programowanie gier od podstaw.*
- Podręczniki szkolne

**Uwagi:**

- W razie jakichkolwiek pytań proszę o kontakt osobiście lub przez e-mail.
- Przykłady wszystkie projektów pisanych na ćwiczeniach są wstawione do odpowiedniego studia. Można do nich zaglądać w dowolnym momencie. Nie można ich jednak kopiować. Każdy projekt musi być napisany samodzielnie. Student może go przepisać, musi jednak rozumieć dokładnie jego działanie. Sugeruję jednak próbować jak najwięcej napisać samemu, a jedynie w razie problemów zaglądać na stronę.
- Każdy napisany przez siebie projekt lub zadanie domowe należy udostępnić a następnie wstawić do odpowiedniego studia.
- Projekty pisane na ćwiczeniach nie muszą być identyczne z przykładowymi. Muszą się jednak pojawić w nich wszystkie te rzeczy, które są w projektach przykładowych, takie jak pętle, klony czy sposób poruszania duszkiem.
- Z każdym z Państwa będę chciała porozmawiać (zadać jakieś pytania) w czasie ćwiczeń lub w innym terminie, po wcześniejszym umówieniu się, na temat:
  - projektów pisanych na ćwiczeniach
  - zadań domowych
  - projektu indywidualnego