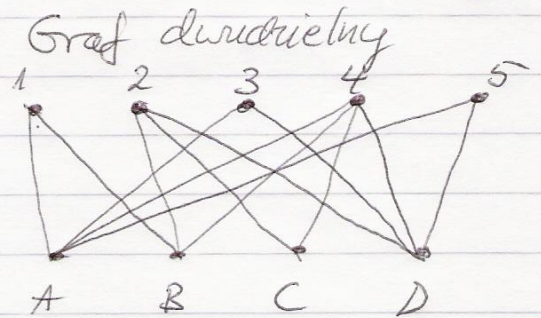


# W10. Skojarzenia, kolorowanie, planarność (61)

Prz1 Rozważmy szachownicę  $m \times n$ , na której pewne pola są zabronione. Podaj największą liczbę wież, które można postawić na (niezabronionych polach) tej szachownicy tak, by się nawzajem nie biły?

Np.

	1	2	3	4	5
A		X			
B			X		X
C	X		X		X
D	X				



Prz2 Firma oferuje  $n$  stanowisk pracy, na które zgłasza się  $m$  kandydatów, przy czym każdy kandydat ma kwalifikacje tylko do niektórych stanowisk. Przypisz kandydatów do prac tak, by jak najwięcej z nich otrzymało posady.

Np. A ma kwalifikacje do prac 1, 3, 4, 5, B - 1, 2, 4, C - 2, 4, D - 2, 3, 4, 5

Sytuacja tę ilustruje ten sam graf co w Prz1.

Prz3 Niech  $A_1, A_2, \dots, A_n \subseteq Y$ . Czy można

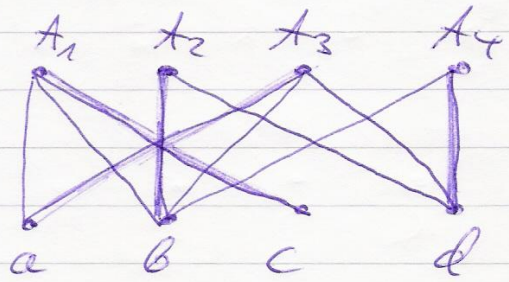
wybrać po 1 elemencie (reprezentancie) z każdego zbioru tak, by wszystkie wybrane elementy były różne?

Ciąg  $(a_1, \dots, a_n)$  różnych el. z  $Y$  takich, że  $a_i \in A_i$ ,  $i=1, \dots, n$  nazywamy Systemem Różnych Reprezentantów (SRR) rodziny zbiorów  $(A_1, A_2, \dots, A_n)$ .

Np.  $A_1 = \{a, b, c\}$ ,  $A_2 = \{b, d\}$

$A_3 = \{a, b, d\}$ ,  $A_4 = \{b, d\}$

$(c, b, a, d)$  jest SRR



Def. Skojaremieniem w grafie  $G=(V, E)$  nazywamy każdy podzbiór  $M \subseteq E$  złożony z rozłącznych krawędzi, tzn.  $\forall e, f \in M: e \neq f \Rightarrow e \cap f = \emptyset$ .

Moc największego skojaremienia w  $G$  oznaczamy przez  $\beta(G)$ .

Oczywiście,  $\beta(G) \leq \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ . Skojaremienie o mocy  $\frac{n}{2}$  nazywamy doskonałym.

W grafie dwudzielnym  $G=(V=X \cup Y, E)$ .

$$\beta(G) \leq \min(|X|, |Y|)$$

O skojaremieniu mocy  $|X|$  mówimy, że nasycił zbiór  $X$ .

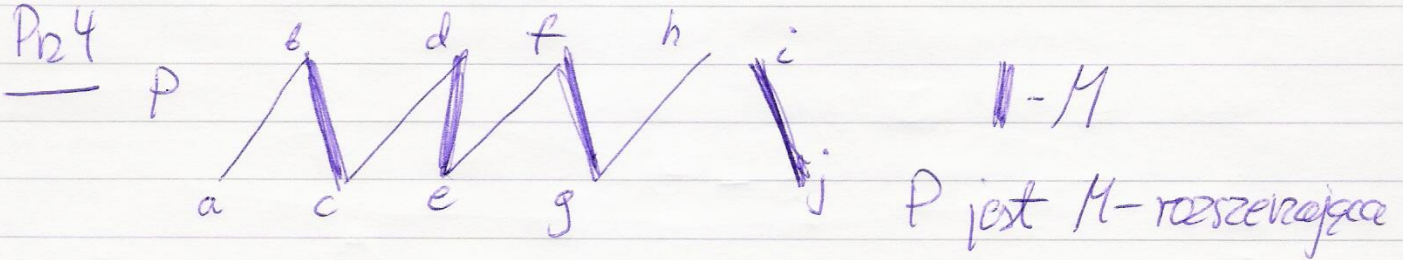
Def. Niech  $M$  będzie skojarzeniem w  $G$ .

Ścieżkę  $P$  w  $G$  nazywamy  $M$ -rozszerzającą, gdy

(i) co druga krawędź  $P$  należy do  $M$

(ii) końce  $P$  nie należą do  $M$ . (do żadnej krawędzi  $M$ )

Pr24



$M' = \{ab, cd, ef, gh, ij\}$  jest wielokne (o 1) od  $M$ .

Oczywiste: Jeśli  $|M| = \beta(G)$ , to w  $G$  nie ma ścieżki  $M$ -rozszerzającej.

TW1 (Berge) Skojarzenie  $M$  jest największe w  $G$  wtedy w  $G$  nie ma ścieżki  $M$ -rozszerzającej  $\square$

Wracamy do grafów dwudzielnych  $G = (X, Y, E)$ ,  $|X| \leq |Y|$ .

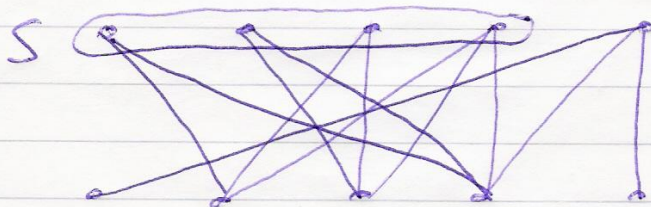
Oznaczenie: dla  $S \subseteq X$ ,  $N(S) = \bigcup_{v \in S} N_G(v)$ .

Oczywiste: Jeśli  $\exists S \subseteq X : |N(S)| < |S|$ , to w  $G$  nie ma skojarzenia nasycającego  $X$ .

64  
Tw2 (Hall)  $G=(X, Y, E)$ ,  $|X| \leq |Y|$ , ma skojarzenie nasycające  $X$  wtedy zachodzi warunek Halla:

$$\forall S \subseteq X : |N(S)| \geq |S|. \quad \square$$

Pr5



WN1 Jeśli graf dwudzielny jest regularny, to ma skojarzenie doskonałe (ćw.)  $\square$

WN2 Jeśli graf dwudzielny jest  $k$ -regularny,  $k \geq 1$ , to  $E$  można rozbić na  $k$  rozłącznych skojarzeń doskonałych. (ćw: WN1 + indukcja)  $\square$

Def. Funkcję  $f: E \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$  nazywamy właściwym kolorowaniem krawędzi grafu  $G=(V, E)$ , gdy

$\forall i=1, 2, \dots, k : f^{-1}(i)$  jest skojarzeniem w  $G$ .

Najmniejszą liczbę  $k$ , dla której istnieje takie kolorowanie nazywamy indeksem chromatycznym grafu  $G$  i oznaczamy przez  $\chi'(G)$ .

Oczywiście:  $\chi'(G) \geq \Delta(G)$  - maks. stopień w  $G$ .

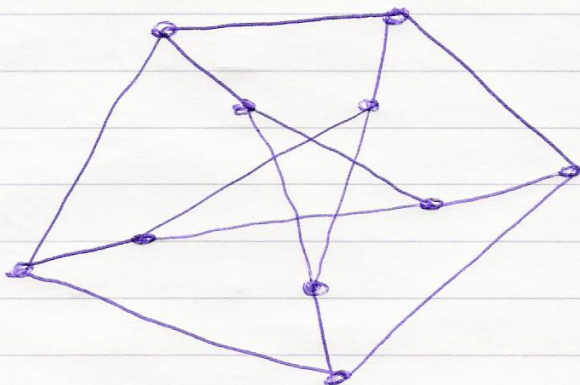
TW3 (Vizing)  $\forall G$

(65)

$$\Delta(G) \leq \chi'(G) \leq \Delta(G) + 1$$

Pr26 Graf Petersena

$$\chi' = 4$$



Def Funkcję  $f: V \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$  naz. właściwym

kolorowaniem wienchołków grafu  $G=(V, E)$ , gdy

$\forall i=1, 2, \dots, k: f^{-1}(i)$  jest zbiorem niezależnym,  
tzn. zbiorem wienchołków indukującym w  $G$   
podgraf pusty.

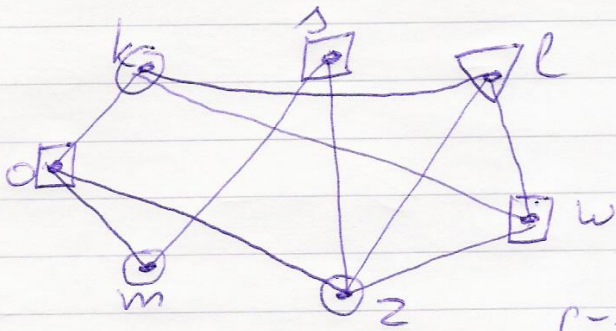
Najmniejszą liczbę  $k$ , dla której istnieje takie  
kolorowanie nazywamy liczbą chromatyczną.

grafu  $G$  i oznaczamy przez  $\chi(G)$ .

Pr7 Budujemy domowe zoo. Mamy stonia (s),  
lwa (l), wilka (w), zająca (z), mysz (m), orla (o)

i kozę (k). Chcemy je umieścić w możliwie  
najmniejszej liczbie ogrodzeń (wybiegów).

Ile ogrodzeń wystarczy?



nie mogą być razem (66)  
 $\exists$  3-kolorowanie właściwe  
 $0-1, \square-2, \triangle-3$

$$f^{-1}(1) = \{k, o, z\}, f^{-1}(2) = \{s, w, m\},$$

$$f^{-1}(3) = \{l\}, \text{ zatem } \chi \leq 3.$$

Ale  $\exists K_3$ , więc  $\chi \geq 3$ . Stąd  $\chi = 3$ .  $\square$

Oczywiste: Jeśli  $G \ni K_l$ , to  $\chi(G) \geq l$ .

Algorytm zachłanny:

WE:  $G = (V, E)$

(1).  $U = \emptyset, W = V$

(2) Dopóki  $W \neq \emptyset$ , wybierz dowolne  $w \in W$  i nadaj mu pierwszy wolny kolor, ten kolor nie występujący wśród jego sąsiadów;  
 $U = U \cup \{w\}, W = W - \{w\}$ .

WY: właściwe kolorowanie wierzchołków  $G$ .

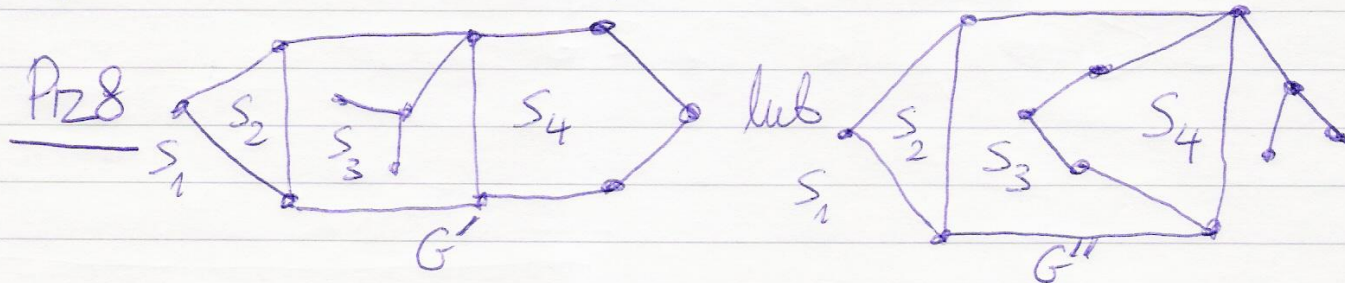
Oczywiste: Algorytm zachłanny użyje  $\leq \Delta(G) + 1$  kolorów. Zatem  $\chi(G) \leq \Delta(G) + 1$ .

TW4 (Brooks) Niech  $G$  będzie grafem spójnym.

Wtedy  $\chi(G) \leq \Delta(G)$ , chyba że  $G = C_{2m+1}$  lub  $G = K_m$  ( $m \geq 1$ )  $\square$

Graf planarny to graf, który można narysować na płaszczyźnie bez zbędnych przecięć, tzn. krawędzie są krzywymi, które nie przecinają samych siebie, a 2 krawędzie przecinają się tylko w ich wspólnym końcu.

Każdy poprawny rysunek grafu planarnego  $G$  nazywamy płaską realizacją grafu  $G$  lub, krótko, grafem płaskim grafu  $G$ .



Graf płaski dzieli płaszczyznę na rozłączne obszary zwane „ścianami”.

Niech  $G$  będzie grafem planarnym o  $|V|=n$  i  $|E|=e$  i niech  $G$  będzie grafem płaskim grafu  $G$  o ścianach  $S_1, \dots, S_f$  otoczonych przez, odpowiednio,  $b_1, \dots, b_f$  krawędzi. Wtedy 
$$\sum_{i=1}^f b_i = 2e$$

W Prz8. w  $G'$  mamy  $b_1=8, b_2=3, b_3=10, b_4=5$

i  $\sum_{i=1}^4 b_i = 26 = 2 \cdot 13$ , a w  $G''$   $b_1=11, b_2=3, b_3=7, b_4=5$ .

Uwaga: Każdy most jest liczony 2-krotnie na brzegu ściany, do której należy, a każdy nie-most liczy na brzegu 2 ścian.

TW5 (Wzór Eulera) Jeśli  $G$  jest grafem spójnym planarnym,  $|V|=n$ ,  $|E|=e$ , to każdy graf płaski grafu  $G$  ma  $f=e-n+2$  ścian.

dowód indukcyjny wzgl.  $e$  - na cięciwach  $\square$

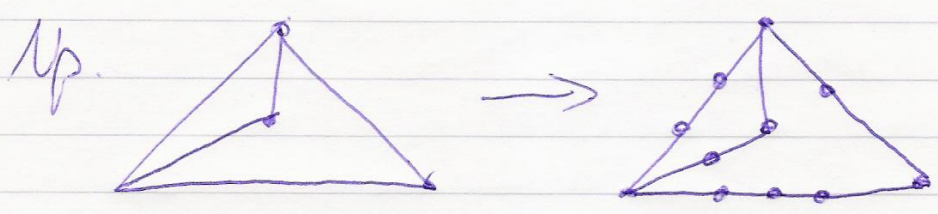
WN3 Jeśli  $G$  jest spójny planarny, to  $|E| \leq 3|V| - 6$

d: Mamy  $3f \leq 2e$  plus wzór Eulera  $\square$

Zatem  $K_5$  nie jest planarny.

Podobnie,  $K_{3,3}$  nie jest planarny (c.w.).

Def. Podpodziałem (subdivision) grafu  $G$  nazywamy każdy graf otrzymany z  $G$  przez zastąpienie jego krawędzi rozłącznymi ścieżkami dowolnej dodat. długości.



Niech  $H$  będzie podpodziałem  $G$ .

Oczywiste:  $G$  jest planarny  $\Leftrightarrow H$  jest planarny.

Stąd, jeśli  $G$  jest planarny, to nie zawiera podpodziału  $K_5$  ani  $K_{3,3}$ .



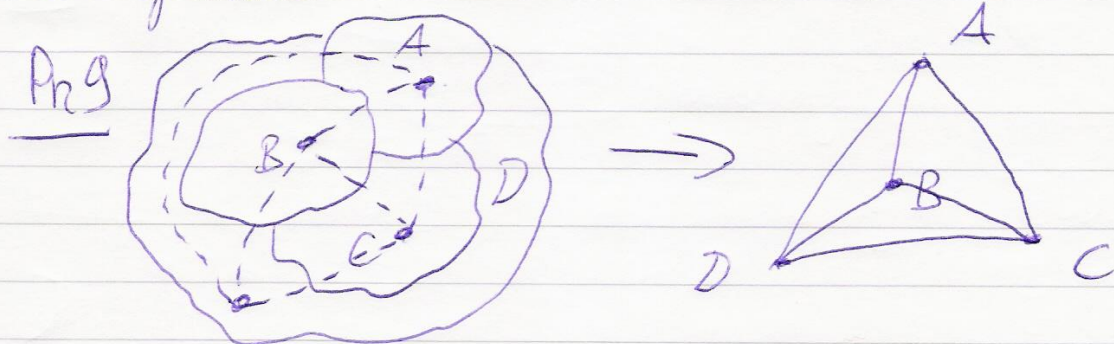
# TW6 (Kuratowski) (1930)

(69)

$G$  jest planarny wtedy nie zawiera podpodziału  $K_5$  ani  $K_{3,3}$  □

Hipoteza 4 kolorów postawiona w 1852 roku głosiła, że każdą mapę można pomalować  $\leq 4$  kolorami tak, by sąsiednie kraje (regiony) miały różne kolory.

Z mapy można otrzymać graf planarny łącząc stolice krajów autostradami biegnącymi przez ich granice.



Zatem H4K głosi, że  $\forall G$  planarnego:  $\chi(G) \leq 4$ .

Z WN 3 wynika, że jeśli  $G$  jest planarny, to  $\delta(G) \leq 5$ .

Dzięki temu, sprytna modyfikacja alg. zachłannego kolorowania daje  $\chi(G) \leq 5+1=6$ .

W roku 1890 pokazano, że  $\chi(G) \leq 5$ , a dopiero w roku 1976 udowodniono H4K z pomocą komputerów.

Uwaga: pojęcie (multi)grafu dualnego - na ćwiczeniach!